

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                                                                                                                                       |      |    |                                                                                                                                                            |          |      |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|
| 科目名        | ビジネス実務ⅠA                                                                                                                                                                                                                                                                              |      |    | 科目コード                                                                                                                                                      | 10040102 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 開講時期 |    | 時間数                                                                                                                                                        | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 講義                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 1 年次 | 前期 | 60                                                                                                                                                         | 4        | 無    |
| 授業の概要・目的   | 日々変化・進歩しているビジネス社会で働く「人材」には、仕事を処理するために必要な専門知識はもとより、基本的な社会常識やビジネスマナー、さらには優れたコミュニケーション能力が必要となってくる。<br>そのために必要な社会常識、ビジネスマナー、コミュニケーション能力の習得を目的とした講義内容とする。<br>テキストを通じた授業では、社会人としてのマナーを身に付け、実践する。<br>学校行事に全力で取り組み、コミュニケーション能力を身につける。<br>社会に出ていくうえで必要となる基礎的な情報を知り、自分のキャリアをどのように築いていけばいいかを考える。 |      |    |                                                                                                                                                            |          |      |
| 到達目標       | ・ 明確な個人目標設定ができ、それに向かって努力ができる。<br>・ マナー、礼儀を身に付け、社会人としての判断ができる。<br>・ 自己理解の深化、職業理解の促進、キャリアプランニング能力の育成、社会で活躍するために必要なコミュニケーション能力、問題解決力、情報収集能力などのスキルの習得。                                                                                                                                    |      |    |                                                                                                                                                            |          |      |
| 評価項目       | 期末試験(95%)、出欠席(5%)                                                                                                                                                                                                                                                                     |      |    |                                                                                                                                                            |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：各単元の理解度をはかる試験を実施し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                                                                                                                                              |      |    |                                                                                                                                                            |          |      |
| 担当教員       | 妹尾 潤                                                                                                                                                                                                                                                                                  |      |    | 常勤                                                                                                                                                         |          |      |
| 実務経験者による授業 |                                                                                                                                                                                                                                                                                       |      |    |                                                                                                                                                            |          |      |
| テキスト・参考文献  | ビジネスマナー基本テキスト「日本能率協会マネジメントセンター」、<br>就活支援ブック 社会探求編「株式会社 キャリタス」                                                                                                                                                                                                                         |      |    |                                                                                                                                                            |          |      |
| 関連科目       | ビジネス実務ⅡA                                                                                                                                                                                                                                                                              |      |    |                                                                                                                                                            |          |      |
| 授業計画       | 1. 学校行事<br>①新入生オリエンテーション 15 コマ<br>②1 年生合宿 12 コマ<br>2. ビジネスマナーの基本 4 コマ<br>①基本姿勢<br>②重要性<br>③身嗜み<br>④言葉遣い<br>⑤挨拶の基本<br>⑥理解度チェック<br>3. ビジネスマナーとルール 6 コマ<br>①目標の立て方<br>②仕事の進め方<br>③時間管理<br>④報告連絡相談<br>⑤理解度チェック                                                                            |      |    | 4. キャリア 16 コマ<br>①就活のプロセスの理解<br>②自己理解<br>③世の中、社会を知る<br>④社会人基礎力<br>⑤自己分析<br>⑥ビジネスを知る<br>⑦業界、職種を知る<br>⑧価値観と適性<br>⑨就活／社会人に向けて一計画行動と日々の習慣<br>5. キャリアチャレンジ 5 コマ |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                             |      |    |       |          |      |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | コンピュータ概論                                                                                                                                                                    |      |    | 科目コード | 10012002 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                             | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 講義                                                                                                                                                                          | 1 年次 | 前期 | 78    | 4        | 無    |
| 授業の概要・目的   | テクノロジー系の基礎となる情報の基礎理論やハードウェア、ソフトウェア等に関する分野の知識を網羅的に学ぶ。<br>基礎的な用語や考え方を身につけることを目的とする。                                                                                           |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | 急速に進化する IT 業界において、ニュース等で最新の情報も取り入れることで、新しい知識や技術に興味を持ち、主体的に学べる基礎学力を身につける。<br>情報処理能力認定試験 2 級 1 部に合格する程度の知識を身につける。                                                             |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験 (95%)、出欠席 (5%)                                                                                                                                                         |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：情報処理能力認定と同水準の試験を行い、その試験結果により判定し、評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                     |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 妹尾 潤                                                                                                                                                                        |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | システムエンジニアとして、上流工程から下流工程、運用フェーズと幅広く従事した経験を活かし、実習指導を行う。<br>SE・プログラマー7年<br>営業サポート1年                                                                                            |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 情報処理試験合格へのパスポート コンピュータ概論(シラバス 9.0 対応)<br>「(株) ウィネット」、基本情報技術者 午前対策問題集                                                                                                        |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | 情報処理技術者 I<br>情報処理技術者 II                                                                                                                                                     |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. 第 1 章 コンピュータの基礎知識<br>2. 第 2 章 コンピュータの数値表現<br>3. 第 3 章 ハードウェア<br>4. 第 4 章 システムの構成要素<br>5. 第 5 章 ソフトウェア<br>6. 第 6 章 マルチメディア<br>7. 第 7 章 AI (人工知能)<br>8. 第 8 章 アルゴリズムとデータ構造 |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                             |      |    |       |          |      |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | ネットワークセキュリティ                                                                                |      |    | 科目コード | 10012102 |      |
| 区分         |                                                                                             | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 講義                                                                                          | 1 年次 | 前期 | 46    | 3        | 無    |
| 授業の概要・目的   | ネットワーク、情報セキュリティに関する分野の知識を網羅的に学ぶ。基礎的な用語や考え方を身につけることを目的とする。                                   |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | ネットワークに関する基礎的な知識が説明できる及び情報セキュリティに関する必要な知識が説明できる。情報処理能力認定試験 2 級 1 部に合格する程度の知識を身につける。         |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験(95%)、出欠席(5%)                                                                           |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：情報処理能力認定と同水準の試験を行い、その試験結果により判定し、評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                     |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 田中 優平                                                                                       |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | 工場の監視・制御系システムの SE・PG として従事。その経験を活かし、グループでの活動も交えながら、社会人として組織での活動に活かせるよう講義する。<br>SE・プログラマー6 年 |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 情報処理試験合格へのパスポート システム開発と情報技術(シラバス 9.0 対応)<br>「(株) ウィネット」、基本情報技術者 午前対策問題集                     |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | 情報処理技術者 I<br>情報処理技術者 II                                                                     |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. 第 2 章 ネットワーク<br>2. 第 3 章 情報セキュリティ                                                        |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |      |    |       |          |      |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | プログラミングⅠ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |      |    | 科目コード | 10011602 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 演習                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 1 年次 | 前期 | 81    | 4        | 無    |
| 授業の概要・目的   | オブジェクト指向プログラミングの基本的概念を理解し、オブジェクト指向を用いた Java 言語プログラミングができるようになることを目的とする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | JAVA を学習し、順次・分岐・繰り返しの 3 つの構文や配列を扱えるようになる。オブジェクト指向の考え方を学習しプログラミングができるようになる。Java3 級に合格する程度の知識を身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験(70%)、授業中課題(20%)、出欠席(5%)、授業態度(5%)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：Java3 級と同水準の試験を行い、その試験結果により判定し、評価する。<br>授業中課題：各章に対する演習課題により判定し、評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 小池 はるか                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | IT インストラクター2 年                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | スッキリわかる Java 入門 第 4 版「インプレス」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | プログラミングⅡ<br>プログラミングⅢ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | ●第Ⅰ部 ようこそ Java の世界へ<br>1. chapter 1 プログラムの書き方<br>2. chapter 2 式と演算子<br>3. chapter 3 条件分岐と繰り返し<br>4. chapter 4 配列<br>5. chapter 5 メソッド<br>6. chapter 6 複数クラスを用いた開発<br>●第Ⅱ部 スッキリ納得 オブジェクト指向<br>7. chapter 7 オブジェクト指向をはじめよう<br>8. chapter 8 インスタンスとクラス<br>9. chapter 9 さまざまなクラス機構<br>10. chapter 10 継承<br>11. chapter 11 高度な継承<br>12. chapter 12 多態性<br>13. chapter 13 カプセル化<br>●第Ⅲ部 もっと便利に API 活用術<br>14. chapter 14 Java を支えるクラスたち<br>15. chapter 15 文字列と日付の扱い<br>16. chapter 16 コレクション<br>17. chapter 17 例外<br>18. chapter 18 まだまだ広がる Java の世界 |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                                                                               |      |    |       |          |      |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | アルゴリズム概論                                                                                                                                                                                                                      |      |    | 科目コード | 10012202 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                                                                               | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 講義                                                                                                                                                                                                                            | 1 年次 | 前期 | 64    | 4        | 無    |
| 授業の概要・目的   | 基礎的なアルゴリズムの流れ、考え方を身につけることを目的とする。また、如何に効率よく作れるか、論理的に処理手順を考える能力を身につけ、別の記述形式として疑似言語も学び理解することを目的とする。                                                                                                                              |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | プログラムの流れを考え、正解が一つではない事を第一に理解する。基礎でパターン化された手順を学び、その後、応用問題を解く事により理解度を深める。                                                                                                                                                       |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験(95%)、出欠席(5%)                                                                                                                                                                                                             |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：アルゴリズム概論の教科書と同水準の試験を行い、その試験結果により判定し、評価する。<br>※出席率が80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                                                                    |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 小池 はるか                                                                                                                                                                                                                        |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | IT インストラクター2 年                                                                                                                                                                                                                |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 情報処理試験合格へのパスポート アルゴリズムとデータ構造「(株) ウィネット」                                                                                                                                                                                       |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | 情報処理技術者Ⅰ<br>情報処理技術者Ⅱ                                                                                                                                                                                                          |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. 第1章 アルゴリズム入門<br>2. 第2章 流れ図の基本パターン<br>3. 第3章 擬似言語の基本パターン<br>4. 第4章 計算のアルゴリズム<br>5. 第5章 手続・関数<br>6. 第6章 配列操作<br>7. 第7章 探索のアルゴリズム<br>8. 第8章 整列のアルゴリズム<br>9. 第9章 オブジェクト指向プログラミングの基本パターン<br>10. 第10章 データ構造<br>11. 第11章 実践アルゴリズム |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                       |      |    |       |          |      |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | ビジネスアプリケーション演習                                                                                                                                        |      |    | 科目コード | 10010802 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                       | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 演習                                                                                                                                                    | 1 年次 | 前期 | 32    | 2        | 無    |
| 授業の概要・目的   | Windows の操作に慣れていない学生、Excel を使用したことがない学生もいるため、Windows 操作方法の確認、Excel では操作方法の確認、各関数を使えるようにする。実際にパソコンを使用して、確実に処理が行われているか確認しながら、エクセル 2 級検定の合格レベルまで引き上げていく。 |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | 随時初めて使用する機能や関数が出てきた場合には、問題を解かせる前にプロジェクターを使用して前で解説を行う。<br>学生同士で聞き合える環境づくりに徹し、手がまわらない部分を補う。                                                             |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 検定結果・期末試験（95%）<br>出欠席（5%）                                                                                                                             |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | Windows の基本操作を理解する。表計算ソフトの基本機能と操作方法を習得する。関数を使った簡単な表を作成し、必要に応じて並べ替えやフィルターを設定できるようにする。<br><br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                 |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 田村 郁恵                                                                                                                                                 |      |    | 非常勤   |          |      |
| 実務経験者による授業 | Web システム開発 8 年                                                                                                                                        |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | Windows11 やさしい教科書、30 時間でマスターOffice2021                                                                                                                |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | なし                                                                                                                                                    |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1 Windows の基礎知識<br>2 Windows の基礎操作<br>3 Excel の基礎知識<br>4 データの入力<br>5 表の作成<br>6 数式の入力<br>7 複数シートの操作<br>8 グラフの作成<br>9 Excel の関数                         |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                                |      |    |       |          |      |
|------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | ペン字                                                                                                                                                                            |      |    | 科目コード | 10030102 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                                | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 演習                                                                                                                                                                             | 1 年次 | 前期 | 15    | 1        | 無    |
| 授業の概要・目的   | 美しい文字（読み手が読みやすく、丁寧に書かれた文字）を書くことの大切さを理解し、その為の正しい姿勢・呼吸・ペンの持ち方を学ぶ。<br>ひらがな、カタカナの成り立ち、漢字基本点画、部首、筆順の解説により、バランスのとれた字形を学ぶ。<br>履歴書・封筒（縦・横）の書式を理解し、美しく紙面にバランスよく書けるようにするとともに学び続ける意欲を持たす。 |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | 書き込み式のテキストを使い、ポイントを理解し、反復練習し、上達をはかる。<br>ひらがな、漢字基本点画、部首別解説では、生徒が板書した字をもとに重要ポイントを具体的に応用が利くように解説する。<br>個別指導、声かけにより成長した所、今後取り組むべき課題を明確にし、楽しく学び続ける意欲を持たせる。                          |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 履歴書(45%)、封筒たて(10%)、封筒よこ(10%)、礼状たて(10%)、礼状よこ(10%)<br>授業態度(5%)、感想(5%)、出欠席(5%)                                                                                                    |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 各授業の課題により評価<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                                                       |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 三宅 佳与                                                                                                                                                                          |      |    | 非常勤   |          |      |
| 実務経験者による授業 | 書塾で教鞭をとり 30 年<br>現在は学校教員の指導講座ももつ                                                                                                                                               |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 美しく正しい字が書ける ペン字練習帳「新星出版」                                                                                                                                                       |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | なし                                                                                                                                                                             |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. 基本の習得（ひらがな楷書）<br>2. カタカナの基本<br>3. 漢字について<br>4. 数字とアルファベット<br>5. はがき、封筒の表書きについて<br>6. 履歴書について<br>7. まとめ                                                                      |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                     |      |    |       |          |      |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | キャリアデザイン基礎                                                                          |      |    | 科目コード | 12023301 |      |
| 区分         |                                                                                     | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 演習                                                                                  | 1 年次 | 前期 | 21    | 1        | 無    |
| 授業の概要・目的   | 社会人として必要なビジネスマナーや積極性を身に付ける。IT 業界の知識を深め、IT 業界で働いていくために必要な素養を身に付ける。                   |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | ビジネスマナーの修得。<br>積極性の修得。<br>IT 業界で働くための知識。<br>自身のキャリアプランについて考える。                      |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | レポート (95%)<br>出欠席 (5%)                                                              |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | レポート：①業界研究会レポート<br>②内定報告会レポート<br>③卒業生を囲む会レポート<br><br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。      |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 妹尾 潤                                                                                |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | システムエンジニアとして、上流工程から下流工程、運用フェーズと幅広く従事した経験を活かし、実習指導を行う。<br>SE・プログラマー7 年<br>営業サポート 1 年 |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 授業中に適宜資料を配布する。                                                                      |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | ビジネス実務 I                                                                            |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. 導入<br>2. 業界研究会<br>3. 内定報告会<br>4. 卒業生を囲む会<br>5. 専攻説明会                             |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                                                                              |      |    |                                                                                                            |          |      |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|
| 科目名        | ビジネス実務ⅡA                                                                                                                                                                                                                     |      |    | 科目コード                                                                                                      | 12050701 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                                                                              | 開講時期 |    | 時間数                                                                                                        | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 講義                                                                                                                                                                                                                           | 1 年次 | 後期 | 45                                                                                                         | 3        | 無    |
| 授業の概要・目的   | 日々変化・進歩しているビジネス社会で働く「人材」には、仕事を処理するために必要な専門知識はもとより、基本的な社会常識やビジネスマナー、さらには優れたコミュニケーション能力が必要となってくる。<br>そのために必要な社会常識、ビジネスマナー、コミュニケーション能力の習得を目的とし講義内容とする。<br>就職に必要なマナー、面接対策、コミュニケーション力などの実践力を養い、自分の将来をしっかりと見つめて働くことや職業への理解を深めていく。  |      |    |                                                                                                            |          |      |
| 到達目標       | ・自分の強みを知り、効果的に自分を伝える方法を学ぶ。<br>・社会人としてマナーの必要性を理解させるため、業界での必要とされる人材を意識させ、ロールプレイングを取り入れ、実践させていく。<br>・明確な目標設定ができ、それに向かって努力ができる。<br>・マナー、礼儀を身につけ、社会人としての判断ができる。<br>・自己分析、応募書類の書き方、面接のコツなど、就活テクニック向上につながる知識を得る。<br>・第1回就職対策の準備をする。 |      |    |                                                                                                            |          |      |
| 評価項目       | 期末試験(65%)、出欠席(5%)、提出物(30%)                                                                                                                                                                                                   |      |    |                                                                                                            |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：各単元の理解度をはかる試験を実施し評価する。<br>※出席率が80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                                                                                      |      |    |                                                                                                            |          |      |
| 担当教員       | 仲野 真奈美                                                                                                                                                                                                                       |      |    | 常勤                                                                                                         |          |      |
| 実務経験者による授業 |                                                                                                                                                                                                                              |      |    |                                                                                                            |          |      |
| テキスト・参考文献  | ビジネスマナー基本テキスト「日本能率協会マネジメントセンター」、<br>就活支援ブック 就職活動編「株式会社 キャリタス」                                                                                                                                                                |      |    |                                                                                                            |          |      |
| 関連科目       |                                                                                                                                                                                                                              |      |    |                                                                                                            |          |      |
| 授業計画       | 1. キャリア 8コマ<br>①自己PR<br>②履歴書、自己紹介書<br>③面接対策<br>2. 就職対策 26コマ<br>3. 電話の応対 5コマ<br>①電話の基本マナー<br>②電話の受け方・かけ方<br>③不在者宛ての電話対応<br>④伝言のポイント<br>⑤携帯電話のマナー<br>⑥電子メールの基本マナー                                                              |      |    | 4. 応対のマナー 5コマ<br>①来客応対<br>②案内の基本<br>③席次の基本知識<br>④お見送りの基本<br>⑤訪問の予約の取り方、取次依頼、面会時のマナー<br>⑥名刺交換マナー<br>⑦お茶の出し方 |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |       |          |      |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | プログラミングⅡ                                                                                                                                                                                                                          |      |    | 科目コード | 12021001 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                                                                                   | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 演習                                                                                                                                                                                                                                | 1 年次 | 後期 | 31    | 2        | 無    |
| 授業の概要・目的   | 文字列、日付操作、コレクション、例外について学び、基本的な API を活用した Java プログラミング技術を修得し、Java2 級の合格を目指すことを目的とする。                                                                                                                                                |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | 実技演習と合わせて、サティファイ Java™プログラミング能力認定試験 2 級 過去問題を中心に、一問一問理解を深め、各分野の基礎力を高め、応用力を付けさせることで合格を目指す。                                                                                                                                         |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 検定結果(50%)、授業内試験(40%)、授業態度(5%)、出欠席(5%)                                                                                                                                                                                             |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：Java2 級について問う科目試験を行なう。その試験結果により判定し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                                                                         |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 小池 はるか                                                                                                                                                                                                                            |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | IT インストラクター2 年                                                                                                                                                                                                                    |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | スッキリわかる Java 入門 第 4 版「インプレス」                                                                                                                                                                                                      |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | プログラミングⅠ                                                                                                                                                                                                                          |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. Java を支えるクラスたち<br>2. 文字列と日付の扱い<br>3. コレクション<br>4. 例外<br>5. Java™プログラミング能力認定試験対策（過去問題①）<br>6. Java™プログラミング能力認定試験対策（過去問題②）<br>7. Java™プログラミング能力認定試験対策（過去問題③）<br>8. Java™プログラミング能力認定試験対策（過去問題④）<br>9. Java™プログラミング能力認定試験対策（過去問題⑤） |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |      |    |       |          |      |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | 情報リテラシー                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |      |    | 科目コード | 12018501 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 講義                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 1 年次 | 後期 | 24    | 1        | 無    |
| 授業の概要・目的   | サーティファイの過去問題を中心に、一問一問理解を深め各分野の基礎力を高め応用力を付け、さらなる実力アップをはかることを目的とする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | サーティファイ情報処理技術者能力認定試験 2 級の取得を目指し、コンピュータ用語の確認、言語問題のトレース力の強化等、分野ごとに総仕上げを行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                            |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 検定結果（情報 2 級）（50%）、期末試験（45%）、出欠席（5%）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 検定結果：本試験の可否、及び得点率より評価する。<br>期末試験：情報 2 級について問う科目試験を行なう。その試験結果により判定し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                                                                                                                                                                                |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 小池 はるか                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | IT インストラクター2 年                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | サーティファイ情報処理能力認定委員会 情報処理技術者能力認定試験 2 級問題集、情報処理試験合格へのパスポート コンピュータ概論（シラバス 9.0 対応）「(株)ウィネット」、<br>システム開発と情報技術（シラバス 9.0 対応）「(株)ウィネット」、<br>IT 戦略とデータ利活用（シラバス 9.0 対応）「(株)ウィネット」                                                                                                                                                                                              |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | コンピュータ概論<br>ネットワークセキュリティ<br>アルゴリズム概論<br>情報リテラシー                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 第 1 部演習問題<br>1. 基礎理論<br>2. コンピュータシステム<br>3. 技術要素<br>4. 開発技術<br>5. マネジメント<br>6. ストラテジ<br>第 2 部演習問題<br>7. 情報セキュリティ<br>8. コンピュータシステム<br>9. マネジメント<br>10. ストラテジ<br>11. データ構造及びアルゴリズム<br>12. ソフトウェア開発 (Java)<br>13. サーティファイ検定対策（過去問題①）<br>14. サーティファイ検定対策（過去問題②）<br>15. サーティファイ検定対策（過去問題③）<br>16. サーティファイ検定対策（過去問題④）<br>17. サーティファイ検定対策（過去問題④）<br>18. サーティファイ検定対策（過去問題⑤） |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                     |      |    |       |          |      |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | 情報処理技術者 I                                                                           |      |    | 科目コード | 12035101 |      |
| 区分         |                                                                                     | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 講義                                                                                  | 1 年次 | 後期 | 88    | 4        | 無    |
| 授業の概要・目的   | 情報処理技術者試験の取得を目指し、各分野の専門用語の確認、思考問題の強化、過去問題を中心に総仕上げを行う。                               |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | 午前、午後分野の過去問答練を中心とした授業を行う。教師からの解説に加えて、学生同士の学び合い、アクティブラーニングを通じて全体の実力アップをはかる           |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 模擬試験結果(20%)<br>本試験結果(75%)<br>出席率(5%)                                                |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 本試験の合否、及び得点率より評価する。加えて授業中に行う模擬試験結果も評価に加える。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。             |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 妹尾 潤                                                                                |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | システムエンジニアとして、上流工程から下流工程、運用フェーズと幅広く従事した経験を活かし、実習指導を行う。<br>SE・プログラマー7 年<br>営業サポート 1 年 |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 過去問題および模擬試験                                                                         |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | コンピュータ概論<br>ネットワークセキュリティ<br>アルゴリズム概論<br>情報リテラシー                                     |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1 対策説明<br>2 午前問題答練<br>3 午後問題答練<br>4 模擬試験 1<br>5 弱点補強<br>6 模擬試験 2<br>7 総まとめ<br>8 決起会 |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                                          |      |    |       |          |      |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | データベース概論                                                                                                                                                                                 |      |    | 科目コード | 12014901 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                                          | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 演習                                                                                                                                                                                       | 1 年次 | 後期 | 30    | 2        | 無    |
| 授業の概要・目的   | SQL によるデータベース操作を実習を交えながら学習し、基本的なデータベース構築・運用が出来るレベルの知識・技術の修得することを目的とする。                                                                                                                   |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | データベースの重要性を理解し、構築・運用の技術を身に付けるために、SQL によるデータベース操作を実習を交えながら学習する。                                                                                                                           |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験(95%)、出欠席(5%)<br>すべての実習課題を提出している                                                                                                                                                     |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：データベースの、構築・運用の技術や SQL について問う科目試験を行なう。<br>その試験結果により判定し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                             |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 田村 郁恵                                                                                                                                                                                    |      |    | 非常勤   |          |      |
| 実務経験者による授業 | Web システム開発 8 年                                                                                                                                                                           |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 3 ステップでしっかり学ぶ MySQL 入門「技術評論社」                                                                                                                                                            |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | コンピュータ概論<br>ネットワークセキュリティ                                                                                                                                                                 |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. 第 1 章 データベースとは何か<br>2. 第 2 章 MySQL の基本<br>3. 第 3 章 テーブルとレコード操作の基本<br>4. 第 4 章 データ型と制約<br>5. 第 5 章 データベースの操作<br>6. 第 6 章 レコードの並べ替えと集計<br>7. 第 7 章 データベースの高度な操作<br>8. 第 8 章 MySQL と PHP |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                           |      |    |       |          |      |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | プレゼンテーション技法                                                                                                                                                               |      |    | 科目コード | 12010301 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                           | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 演習                                                                                                                                                                        | 1 年次 | 後期 | 19    | 1        | 無    |
| 授業の概要・目的   | PowerPoint2019 を使用しプレゼンテーションの組み立て方を学び、実際の操作をプロジェクターを使用してプレゼンテーションを行うことを目的とする。                                                                                             |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | PowerPoint2019 を使用し基本的な操作方法を理解する。<br>また、実際のプレゼンテーションの演習を行う。                                                                                                               |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 制作物 (90%)<br>授業態度 (5%)<br>出欠席 (5%)                                                                                                                                        |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 制作物：課題のプレゼンテーションより判定し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                                   |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 仲野 真奈美                                                                                                                                                                    |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | ・ システムエンジニア 3 年<br>・ 広告営業 5 年<br>・ 大学病院 14 年                                                                                                                              |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 30 時間でマスター Office 2021「実務教育出版株式会社」                                                                                                                                        |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | キャリアデザイン基礎                                                                                                                                                                |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. グラフの活用<br>2. SmartArt の活用<br>3. アニメーション効果<br>4. 表の活用と画像の挿入<br>5. ワードアートの挿入<br>6. その他の機能<br>7. スライドショーと資料作成<br>8. Office のフォトレタッチ機能<br>9. プレゼンテーションの基礎知識<br>10. 資料作成・発表 |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                      |      |    |     |       |          |  |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-----|-------|----------|--|
| 科目名        | インターンシップ実習                                                                                                           |      |    |     | 科目コード | 12023101 |  |
| 区分         |                                                                                                                      | 開講時期 |    | 時間数 | 単位数   | 企業連携     |  |
| 必修         | 実習                                                                                                                   | 1 年次 | 後期 | 70  | 2     | 有        |  |
| 授業の概要・目的   | めざす業界・職種の企業等で、実際の業務の流れや仕事のやりがい等を体感する。実習を通して、職業適性を自ら考え、主体的に職業選択ができるようになり、実習後、各自がしっかりとした職業意識をもって、主体的に学ぶことができることを目的とする。 |      |    |     |       |          |  |
| 到達目標       | 企業等で、短期間で集中して、実際の仕事や職場の状況を体験し、職業適性を自ら考え、主体的に職業選択ができるようにする。<br>また、実習後、しっかりとした職業意識をもって、何を学ぶ必要があるのかを認識し、学習効果をより向上させる。   |      |    |     |       |          |  |
| 評価項目       | 専門業務の遂行について、ビジネスマナーについて、実習態度について (95%)<br>出欠席 (5%)                                                                   |      |    |     |       |          |  |
| 評価基準       | ※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                            |      |    |     |       |          |  |
| 担当教員       | 妹尾 潤                                                                                                                 |      |    |     | 常勤    |          |  |
| 実務経験者による授業 | なし                                                                                                                   |      |    |     |       |          |  |
| テキスト・参考文献  | なし                                                                                                                   |      |    |     |       |          |  |
| 関連科目       | 実習事前・事後指導                                                                                                            |      |    |     |       |          |  |
| 授業計画       | 企業内実習                                                                                                                |      |    |     |       |          |  |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                    |      |    |       |          |      |
|------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | 実習事前・事後指導                                                                                                          |      |    | 科目コード | 12023201 |      |
| 区分         |                                                                                                                    | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 必修         | 講義                                                                                                                 | 1 年次 | 後期 | 30    | 2        |      |
| 授業の概要・目的   | 学内で事前指導を受け、実習の心構えや目標を学んだのちに、職場での就業体験を行う。事後指導での振り返りや成果発表によって、自己の職業適性や将来設計について考える機会とし、主体的な職業選択や高い職業意識の形成に繋げる。        |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | 実習の目的、心得、マナーについて説明し、それらを理解したうえで、実習に取り組むことができるようにする。事後指導では実習を経て得られた成果と課題を省察し、今後の課題の探究方法を明らかにしていく。                   |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 企業研究（20%）<br>日誌（20%）<br>振り返りレポート（10%）<br>プレゼンテーション（45%）<br>出欠席（5%）                                                 |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 実習に向けて企業について調べる。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                      |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 妹尾 潤                                                                                                               |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | なし                                                                                                                 |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | なし                                                                                                                 |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | インターンシップ実習                                                                                                         |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. ガイダンス<br>2. 業界研究・企業研究<br>3. 事前指導（一日の流れ、マナー等）<br>4. 実習の目標設定<br>5. 事後指導（お礼状、お礼メール）<br>6. 目標に対する振り返り<br>7. 実習成果報告会 |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                           |      |    |       |          |      |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | システム開発 I                                                                                  |      |    | 科目コード | 12013401 |      |
| 区分         |                                                                                           | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 選択必修       | 演習                                                                                        | 1 年次 | 後期 | 50    | 3        | 無    |
| 授業の概要・目的   | 基本設計書の作成、外部設計書の作成をもとにプログラミング前にどのような事を考える必要があるのかを理解し、今後のプログラミングに活かすことを目的とする。               |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | システムを開発するうえでの基本的な手法として、ウォーターフォールモデルで基本設計から外部設計までを行う。                                      |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験 (95%)<br>出欠席 (5%)                                                                    |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：ウォーターフォールモデルで基本設計から外部設）について問う科目試験を行なう。その試験結果により判定し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。 |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 藤浦 理恵                                                                                     |      |    | 非常勤   |          |      |
| 実務経験者による授業 | 大手企業で、SE として長年システム設計業務に従事した経験を活かし、実務に則した指導を行う。<br>システムエンジニア 27 年                          |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 図解入門 よくわかる最新 システム開発者のための仕様書の基本と仕組み<br>「秀和システム」                                            |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | コンピュータ概論<br>ネットワークセキュリティ<br>アルゴリズム概論<br>情報リテラシー                                           |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. 基本設計<br>2. 外部設計                                                                        |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                               |      |    |       |          |      |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | プログラミングⅢ                                                                                                                                                                      |      |    | 科目コード | 12021101 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                               | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 選択必修       | 演習                                                                                                                                                                            | 1 年次 | 後期 | 50    | 3        | 無    |
| 授業の概要・目的   | プログラミングⅠの範囲に無かったメソッド、ライブラリの使用方法を学習し、より高度な Java プログラミングができるようになり、実践的な処理とデータ構造の理解ができることを目的とする。                                                                                  |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | Java の実践的な文法及び、オブジェクト指向を用いた高度なプログラミングができるようになる。                                                                                                                               |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験(95%)、出欠席(5%)                                                                                                                                                             |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：メソッド、ライブラリの使用やデータ構造について問う科目試験を行なう。<br>その試験結果により判定し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                     |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 藤浦 理恵                                                                                                                                                                         |      |    | 非常勤   |          |      |
| 実務経験者による授業 | 大手企業で、SE として長年システム設計業務に従事した経験を活かし、実務に則した指導を行う。<br>システムエンジニア 27 年                                                                                                              |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | スッキリわかる Java 入門 実践編「インプレス社」                                                                                                                                                   |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | プログラミングⅠ、Ⅱ                                                                                                                                                                    |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. プログラミングⅠの範囲の復習<br>2. インスタンスの基本操作<br>3. さまざまな種類のクラス<br>4. 関数とラムダ式<br>5. JVM 制御とリフレクション<br>6. 非標準ライブラリの活用<br>7. ファイルの操作<br>8. さまざまなファイル形式<br>9. ネットワークアクセス<br>10. データベースアクセス |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                                                                                                                                           |      |    |       |          |      |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | HTML・CSS                                                                                                                                                                                                                                                                                  |      |    | 科目コード | 12018601 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 選択必修       | 演習                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 1 年次 | 後期 | 38    | 2        | 無    |
| 授業の概要・目的   | HTML、CSS、JavaScript を使って、Web サイトを作成し、複数ページに渡る Web サイトを個人の力で作れるようになることを目的とする。                                                                                                                                                                                                              |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | Web アプリケーションのフロントエンド部分の開発を行うのに必要不可欠な HTML、CSS、JavaScript の技術について学習し、1 つの Web サイト作成を題材として Web プログラミングの技術も身につけます。                                                                                                                                                                           |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験 (70%)<br>提出物 (20%)<br>授業態度 (5%)<br>出欠席 (5%)                                                                                                                                                                                                                                          |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：HTML+CSS+JavaScript について問う科目試験を行なう。その試験結果により判定し評価する。<br>提出物：課題の Web サイト<br><br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                                                                                             |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 田村 郁恵                                                                                                                                                                                                                                                                                     |      |    | 非常勤   |          |      |
| 実務経験者による授業 | Web システム開発 8 年                                                                                                                                                                                                                                                                            |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 30 時間でマスター Web デザイン 改訂版「実務教育出版株式会社」                                                                                                                                                                                                                                                       |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | なし                                                                                                                                                                                                                                                                                        |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. 1 章 Web サイト制作の基礎<br>2. 1 章 Web サイト制作の基礎<br>3. 2 章 HTML の基礎<br>4. 2 章 HTML の基礎<br>5. 3 章 CSS の基礎<br>6. 3 章 CSS の基礎<br>7. 4 章 Web サイトの制作<br>8. 4 章 Web サイトの制作<br>9. 付録 JavaScript の基礎<br>10. 5 章 JavaScript の使用例<br>11. 5 章 JavaScript の使用例<br>12. 5 章 JavaScript の使用例<br>13. Web ページの作成 |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |       |          |      |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | Linux I                                                                                                                                                                                                                           |      |    | 科目コード | 12018101 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                                                                                                   | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 選択必修       | 演習                                                                                                                                                                                                                                | 1 年次 | 後期 | 45    | 3        | 無    |
| 授業の概要・目的   | Web サーバーとして構築・運用することを想定したネットワーク上で Linux を活用する出題範囲の問題を解けるように基礎から学習し、LinuC レベル1を理解することを目的とする。                                                                                                                                       |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | Linux サーバーの構築、コマンドの動作等の演習を行うことで、Web サーバーの仕組みや構成を理解し、CUI による操作に慣れること、基礎を身に付け Docker や AWS といったクラウドのサーバー構築技術へのステップアップを期待する。                                                                                                         |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験 (95%)<br>出欠席 (5%)<br>すべての実習課題を提出している                                                                                                                                                                                         |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：Linux サーバーやコマンドについて問う科目試験を行なう。その試験結果により判定し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                                                                                                 |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 田中 優平                                                                                                                                                                                                                             |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | 工場の監視・制御系システムの SE・PG として従事。その経験を活かし、グループでの活動も交えながら、社会人として組織での活動に活かせるよう講義する。<br>SE・プログラマー6 年                                                                                                                                       |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | ゼロからわかる Linux サーバー超入門 ubuntu 対応版「技術評論社」                                                                                                                                                                                           |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | コンピュータ概論<br>ネットワークセキュリティ                                                                                                                                                                                                          |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. ガイダンス<br>第 1 章サーバーをはじめよう<br>2. 第 2 章サーバーを構築しよう<br>3. 第 3 章 Ubuntu を操作しよう<br>4. 第 4 章 Web サーバーを利用しよう<br>5. 第 5 章リモートから操作できるようにしよう<br>6. 第 6 章 Web サーバーの設定を変更しよう<br>7. 第 7 章 Web サーバーでプログラムを実行させよう<br>8. 第 8 章 Web サーバーを公開・管理しよう |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                               |      |    |       |          |      |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | ネットワーク演習                                                                                                      |      |    | 科目コード | 12022601 |      |
| 区分         |                                                                                                               | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 選択必修       | 演習                                                                                                            | 1 年次 | 後期 | 45    | 3        | 無    |
| 授業の概要・目的   | HUB やルーターを用いた演習でローカルネットワークを構築し、実際のネットワークの基礎技術を習得し、仕組みと動作の概要を理解することを目的とする。                                     |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | 通信ネットワークの基本技術、及びこれらのシステムを実現するために必要となるキー技術の概要を実機を用いて理解する。                                                      |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験 (95%)<br>出欠席 (5%)                                                                                        |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：通信ネットワークの基本技術やキー技術について問う科目試験を行なう。<br>その試験結果により判定し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                      |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 田中 優平                                                                                                         |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | 工場の監視・制御システムの SE・PG として従事。その経験を活かし、グループでの活動も交えながら、社会人として組織での活動に活かせるよう講義する。<br>SE・プログラマー6 年                    |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 基礎から学ぶネットワークインターネットワーキング入門「ウィネット」                                                                             |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | コンピュータ概論<br>ネットワークセキュリティ                                                                                      |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. ネットワークの基本<br>2. LAN の基礎<br>3. TCP/IP<br>4. ネットワーク構築演習①<br>5. インターネットの仕組み<br>6. ネットワーク構築演習②<br>7. ネットワークの運用 |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                                          |      |    |       |          |      |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | システム運用概論                                                                                                                                                 |      |    | 科目コード | 12022701 |      |
| 区分         |                                                                                                                                                          | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 選択必修       | 演習                                                                                                                                                       | 1 年次 | 後期 | 32    | 2        | 有    |
| 授業の概要・目的   | システム運用と開発業務の役割を把握し、システム運用だけでなく、開発も含めたシステムライフサイクル全体を理解する。それにより、一歩先を見据えたシステムの基盤支えるエンジニアになるための土壌を身に付けることを目的とする。                                             |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | システム運用の概要・業務内容と、前期に学習した基本情報技術者試験の午前問題範囲と紐づけて教えることで、就職した後の業務イメージを付ける。企業様との連携授業で積極的に質問を行い、一つでも多くの技術を学びとることを期待する。                                           |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 期末試験(90%)<br>授業態度(5%)<br>出欠席(5%)                                                                                                                         |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 期末試験：システム運用の概要・業務内容について問う科目試験を行なう。その試験結果により判定し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。                                                                         |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 妹尾 潤                                                                                                                                                     |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | システムエンジニアとして、上流工程から下流工程、運用フェーズと幅広く従事した経験を活かし、実習指導を行う。<br>SE・プログラマー7年<br>サポート営業1年                                                                         |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 独自開発テキスト                                                                                                                                                 |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | コンピュータ概論<br>ネットワークセキュリティ                                                                                                                                 |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. 運用業務とは（概要）<br>2. 運用業務とは（実務）<br>3. ITIL とは<br>4. 検索技術<br>5. IT 関連の法律<br>6. 情報セキュリティ<br>7. 情報セキュリティ事故事例と IT システムの監視<br>8. と IT システムの監視<br>9. IT システムの設計 |      |    |       |          |      |

情報システム学科 2025 年度

|            |                                                                                                                                    |      |    |       |          |      |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|-------|----------|------|
| 科目名        | プログラミング演習 I                                                                                                                        |      |    | 科目コード | 12021201 |      |
| 区分         |                                                                                                                                    | 開講時期 |    | 時間数   | 単位数      | 企業連携 |
| 選択必修       | 演習                                                                                                                                 | 1 年次 | 後期 | 16    | 1        | 無    |
| 授業の概要・目的   | プログラミング学習環境 TeccFUL を活用し、多くの演習問題をプログラミングすることでプログラミング力の向上を期待する。また、サーティファイ Java™ プログラミング能力認定試験 2 級が取得できるように力をつけることを目的とする。            |      |    |       |          |      |
| 到達目標       | オブジェクト指向を使った課題をだし、出された課題を完成させる。また、Java2 級の検定問題を使って、言葉としての知識も身につけ、Java2 級の合格レベルまで知識をつける。                                            |      |    |       |          |      |
| 評価項目       | 課題作品 (50%)<br>期末試験 (45%)<br>出欠席 (5%)                                                                                               |      |    |       |          |      |
| 評価基準       | 課題作品：オブジェクト指向を使った課題を出し、作品の出来栄えや実装できている機能の数によって評価する。<br>期末試験：Java2 級の範囲について問う科目試験を行う。その試験結果により判定し評価する。<br>※出席率が 80%未満の場合は、評価対象としない。 |      |    |       |          |      |
| 担当教員       | 小池 はるか                                                                                                                             |      |    | 常勤    |          |      |
| 実務経験者による授業 | I T インストラクター 2 年                                                                                                                   |      |    |       |          |      |
| テキスト・参考文献  | 授業中に適宜資料を配布する                                                                                                                      |      |    |       |          |      |
| 関連科目       | プログラミング I                                                                                                                          |      |    |       |          |      |
| 授業計画       | 1. TechFUL 演習<br>2. 総合演習課題                                                                                                         |      |    |       |          |      |